

FASI



Linee guida manifestazioni sportive F.A.S.I. Lazio

OTTOBRE 2023



INDICE

- Premessa.....pag. 3
- Linee guida circuito PROMOZIONALE.....pag. 3
 - Regolamento disciplina BOULDER.....pag. 4*
- Linee guida circuito MASTER.....pag. 7
 - Regolamento disciplina BOULDER.....pag. 7*

PREMESSA

Tale documento è da considerarsi un'integrazione dei regolamenti ufficiali pubblicati dalla Federazione, sia per l'organizzazione di competizioni amatoriali che agonistiche, in quanto delinea alcune specifiche per le gare regionali organizzate dal comitato F.A.S.I. Lazio. Questo per fornire una chiara linea guida alle società e seguire il più possibile gli obiettivi previsti dalla Federazione per queste competizioni. Tali formule di gara risultano ancora un prototipo in fase di sviluppo, la cui crescita è determinata anche dal contributo delle società, dei team manager e degli atleti. Qualsiasi proposta di miglioramento è ben accetta, purché motivata, ed il comitato F.A.S.I. Lazio sarà ben lieto di valutare eventuali integrazioni future.

Linee guida circuito PROMOZIONALE

OBIETTIVI

Lo scopo del circuito di gare promozionali è quello di fornire delle competizioni che interessino tutti i tesserati come "praticanti", dando modo di partecipare ad eventi che promuovano la disciplina dell'arrampicata. Maggiori informazioni sono disponibili nel "regolamento manifestazioni amatoriali" (<https://www.federclimb.it/federazione/statuto-e-regolamenti/regolamenti-gare/2023/1497-regolamento-manifestazioni-amatoriali/file.html>)

LA SQUADRA E LE CATEGORIE AMMESSE

Ogni società potrà partecipare alle manifestazioni amatoriali portando una o più squadre, il cui nome e i componenti vanno dichiarati al momento dell'iscrizione alla gara. Ogni squadra deve avere un numero di componenti compreso tra un minimo di 3 e un massimo di 6, con **l'obbligo di avere almeno un componente maschile e uno femminile**. Possono inoltre variare per età, purché appartengano alle categorie previste per quel turno di gara: più in generale si identificano due macro-categorie, una U14 composta da U8-U10-U12-U14 ed una SENIOR composta da U16-U18-U20-SENIOR.

Per favorire la partecipazione alle gare è consentito formare una squadra composta da partecipanti di diverse società.



REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare alle manifestazioni sportive riservate ai tesserati come atleti praticanti è necessario possedere i seguenti requisiti:

1. Tesseramento come “praticante” ovvero **ATLETA AMATORIALE** in corso di validità, presso una delle ASD/SSD affiliate alla FASI per la stagione di riferimento;
2. Possesso della certificazione medica per attività NON AGONISTICA

Non è consentita la partecipazione, nemmeno fuori classifica, di atleti tesserati come “AGONISTI” o che sono attualmente in possesso di una qualifica come TECNICO/TRACCIATORE in attività.

REGOLAMENTO DISCIPLINA BOULDER

TURNO DI QUALIFICA

Il turno di qualifica si svolge in modalità raduno su una serie di blocchi di diversa difficoltà. La durata del turno di qualifica potrà variare in base al numero di partecipanti, partendo da un minimo di 1 ora e mezza fino ad un massimo di 3 ore.

Tracciatura

La difficoltà del blocco è segnalata dal colore del nastro presente sulle prese di partenza, nello specifico in ordine crescente di difficoltà:

blocchi BIANCHI (facili)

blocchi BLU

blocchi VERDI

blocchi GIALLI

blocchi ROSSI (difficili)

Ogni blocco avrà delle prese di partenza per mani e piedi contrassegnate da un nastro colorato, come anche la presa di TOP.

Punteggio e classifica

Ogni blocco realizzato con successo (ovvero dove viene raggiunta la presa di TOP) assegna il punteggio teorico di 1000 punti che viene diviso per il numero di concorrenti della stessa categoria che lo realizzano:

Esempio:

1 realizzazione = 1000 punti;

2 realizzazioni = $1000/2 = 500$ punti;

3 realizzazioni = $1000/3 = 333.33$ punti;



La gara è ad **AUTOCERTIFICAZIONE**. Gli atleti dovranno dunque segnare su un apposito foglio (o sistema elettronico) i blocchi che avranno chiuso con successo, fatta eccezione per i blocchi più difficili che potranno essere supervisionati da un giudice. Il foglio contenente il resoconto dei blocchi dovrà essere consegnato all'organizzazione per permettere l'inserimento dei dati. Qualora il resoconto non venisse consegnato l'atleta non riceverà alcun punteggio.

Al termine di ogni turno di qualifica verrà estratta una classifica a squadre secondo le seguenti modalità.

Vengono sommati per ogni squadra:

- Il miglior punteggio maschile
- Il miglior punteggio femminile
- Il miglior punteggio generico presente in squadra, esclusi i primi 2 già considerati

La somma dei punteggi determina poi in ordine decrescente la classifica (vince la squadra con più punti).

TURNO DI FINALE (solo per macro-categoria U16-U18-U20-SENIOR)

Accesso alle finali

Alle fase di finale accedono soltanto le prime 4 squadre della classifica estratta dopo il turno di qualifica. Ogni squadra dovrà proporre su libera scelta **3 candidati** che parteciperanno alla fase di finale con l'obbligo di prevedere almeno un componente maschile ed uno femminile.

Caratteristiche dei boulder

La fase di finale è caratterizzata dall'esecuzione di 3 blocchi, dove ciascuna squadra assegnerà a ciascun finalista 1 solo blocco da provare.

I blocchi dovranno essere tracciati prevedendo: **1 blocco solo maschile, 1 blocco solo femminile, 1 blocco a libera scelta.**

Ogni blocco avrà:

- una partenza segnata da quattro nastri colorati
- una presa di **ZONA** anch'essa segnata da un nastro (possibilmente di colore diverso da quello di partenza)
- una presa di **TOP** segnata con un nastro di colore uguale a quello delle prese di partenza.



Disposizioni generali

Dopo l'uscita delle classifiche del turno di qualifica, tutti gli atleti partecipanti alle finali dovranno sostare in un'area di isolamento.

Prima dell'inizio del turno, un periodo complessivo di 4 minuti verrà dato ai finalisti per osservare tutti e tre i blocchi di finale. Al termine del periodo di osservazione tutti gli atleti torneranno nell'area di isolamento e forniranno i nomi dei partecipanti che saliranno sui rispettivi blocchi.

Ordine di partenza, cronometraggio e procedura di arrampicata

I tre componenti di ogni squadra usciranno in contemporanea dall'isolamento e sempre in contemporanea saliranno i 3 blocchi di finale.

L'ordine di partenza delle diverse squadre sarà dato dall'ordine inverso della classifica di qualifica (la squadra più forte parte per ultima).

Ogni squadra avrà a disposizione un tempo di 4 minuti e tentativi illimitati per eseguire il blocco. Allo scadere dei 4 minuti tutti gli atleti dovranno scendere dalla parete.

Punteggio e classifica

Ai fini della classifica verranno conteggiati prioritariamente il numero di TOP totali eseguiti dalla squadra. In caso di pari merito si conteggeranno a seguire il numero di ZONE totali, poi il numero di tentativi TOP ed infine il numero di tentativi ZONA.

L'esecuzione del blocco viene valutata da un giudice che applicherà quanto riportato nel REGOLAMENTO AGONISTICO per valutare i punteggi di TOP e ZONA nonché l'esecuzione della partenza.

In caso di pari merito nel turno di finale, vincerà lo spareggio la squadra con la miglior posizione dopo il turno di qualifica.



Linee guida circuito MASTER

OBIETTIVI

Il circuito di gare MASTER prevede la partecipazione di tesserati “AGONISTI” secondo le categorie previste dal regolamento organico MASTER 1, MASTER 2, MASTER 3, MASTER 4.

Si tratta di competizioni agonistiche che tuttavia **NON consentono l’assegnazione di punteggio CNP e non valgono come titolo di accesso per i circuiti Nazionali di Coppa Italia e Campionato Italiano.**

Lo scopo è quello di organizzare gare con un livello intermedio tra le competizioni amatoriali e quelle del circuito agonistico ufficiale, mantenendo comunque un impegno elevato di tipo agonistico.

REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare al circuito di gare MASTER è necessario:

1. Tesseramento come “ATLETA AGONISTA” in corso di validità, presso una delle ASD/SSD affiliate alla FASI per la stagione di riferimento;
2. Possesso della certificazione medica per attività di tipo AGONISTICA

NON è consentito partecipare al circuito Master se si è presenti in classifica CNP.

NON è consentito partecipare al circuito Master se si partecipa al circuito GRO.

Categorie:

- MASTER 1 dai 20 ai 39 anni
- MASTER 2 dai 40 ai 49 anni
- MASTER 3 dai 50 ai 59 anni
- MASTER 4 dai 60 e oltre

REGOLAMENTO DISCIPLINA BOULDER

Le competizioni Master vengono organizzate seguendo il “**regolamento di gara F.A.S.I.**”. Tuttavia il Presidente di giuria ha la facoltà di applicare delle variazioni al regolamento per motivi organizzativi (ad esempio optare per il giudizio autocertificato).

Di seguito vengono riportate alcune delle disposizioni per l’organizzazione di gare agonistiche.



TURNO DI QUALIFICA

MODALITA' DI GARA

E' possibile optare per la modalità con blocchi in successione (stile Coppa Italia o Campionato Italiano), oppure per la modalità raduno.

- **RADUNO** il turno di qualificazione può essere svolto in modalità a "RADUNO". Considerando questa formula di gara, non vi è un ordine di partenza stabilito ed i concorrenti possono provare qualsiasi blocco a loro scelta. Al fine di garantire a tutti i concorrenti in gara la possibilità di provare tutti i blocchi di gara in egual misura, agli atleti è concesso un numero massimo di 5 (cinque) tentativi per boulder. Sarà compito del giudice di blocco evidenziare il raggiungimento di tale valore. Viene stabilito un tempo collettivo per provare tutti i blocchi, che può variare da un minimo di 1 ora e può aumentare in base al numero di partecipanti.
- **BLOCCHI IN SUCCESSIONE** prevede 5 boulder da risolvere in stile "a vista" in successione a rotazione con un periodo stabilito di tempo arrampicata/riposo (periodo di rotazione) pari a 5 minuti, che può essere intervallato da un periodo di preparazione fisso della durata di 15 secondi. Non vi è un numero limitato di tentativi da eseguire durante il tempo di arrampicata. L'ordine di partenza degli atleti viene stabilito in maniera casuale. Essendo l'esecuzione dei blocchi "a vista", gli atleti dovranno rimanere in un'apposita area di isolamento prima di provare i blocchi.

Nel caso si adottasse la formula a raduno il numero di blocchi può variare da 8 a 10, salvo diverse disposizioni del Presidente di giuria per motivi logistico organizzativi.

TURNO DI FINALE

E' possibile prevedere un turno di finale, nel caso il numero di atleti partecipanti e l'organizzazione della società ospitante lo consentisse.

Al turno di finale accedono i primi 6 concorrenti delle rispettive categorie M/F. L'ordine di partenza sarà inverso al posizionamento in classifica dopo il turno di qualifica (l'atleta meglio piazzato/a parte per ultimo).

MODALITA' DI GARA

Un periodo di osservazione collettiva di due (2) minuti per ogni boulder avrà luogo immediatamente prima dell'inizio del turno di finale. L'osservazione avverrà quindi, secondo la successione dei boulder, per tutti i blocchi di gara ad inizio del turno di finale.



La finale verrà svolta con formula di gara che prevede la risoluzione dei boulder in sequenza alternando tutti i concorrenti su ogni singolo boulder prima di accedere al boulder successivo, prevedendo da 3 a 4 boulder per categoria (M e F) con un tempo massimo a disposizione di 4 minuti.

Tutti gli atleti sono comunque soggetti ad un periodo di isolamento prima di tentare la salita di ogni blocco.

Ai fini delle classifiche, sia del turno di qualifica che di finale, verranno conteggiati prioritariamente il numero di TOP totali conquistati dall'atleta. In caso di pari merito si conteggeranno a seguire il numero di ZONE totali, poi il numero di tentativi TOP ed infine il numero di tentativi ZONA.